

Правила участия в заключительном этапе Состязания

«Фундамент будущего - ЗФТШ»

в формате онлайн с использованием системы асинхронного прокторинга

1. Общие положения.

- 1.1. Данные Правила определяют порядок участия в 2023/2024 учебном году в заключительном этапе Состязания «Фундамент будущего - ЗФТШ» по всем предметам ЗФТШ в онлайн формате с использованием системы асинхронного прокторинга.
- 1.2. Прокторинг — это система, которая дистанционно устанавливает личность и фиксирует действия участника Состязаний во время выполнения заданий. Система ведет аудио и видео запись экрана ПК и рабочего стола участника олимпиады и автоматически фиксирует любые потенциальные нарушения (посторонние шумы/разговоры, переход на сторонние вкладки, копирование контента, посторонние лица в кадре и т.д.) и выставляет оценку уровня доверия к результатам Состязания. Видеозаписи просматриваются прокторами по завершении олимпиады, и работы участников с низким уровнем доверия по решению Оргкомитета могут быть аннулированы. Решение об аннулировании работы участника из-за нарушения им настоящих Правил участия апелляции не подлежит.
- 1.3. Для участия в Состязаниях в онлайн формате с использованием системы асинхронного прокторинга требуется ноутбук или компьютер, камера, микрофон, стационарный Интернет (соединение по кабелю). Участник несет ответственность за создание необходимых условий для работы системы прокторинга и должен заранее обеспокоиться о скорости и стабильности работы Интернета, работоспособности камеры, микрофона, мобильного телефона.
- 1.4. Если участник приступил к выполнению заданий олимпиады, это означает, что участник согласен с правилами участия и проведением видеосъемки и аудиозаписи Состязания, также он согласен с тем, что в случае нарушения участником правил участия, выявления факта несамостоятельного выполнения заданий либо при нарушении этических норм результат Состязания аннулируется Оргкомитетом. Решение Оргкомитета об аннулировании результатов участия пересмотру не подлежит.
- 1.5. Состязания проводятся по физике, математике, информатике, химии и биологии. На каждый предмет отводится 120 мин. Участник выполняет только те предметы, по которым он прошел отборочные этапы.

2. Подготовка к участию в состязании

- 2.1. Перед участием в состязании в онлайн формате с использованием системы прокторинга участник должен:
 - убедиться, что интернет - соединение работает исправно и его использование оплачено;
 - перезагрузить компьютер для обеспечения максимальной производительности;

- при использовании ноутбука вместо стационарного компьютера убедиться, что ноутбук включен в сеть, т.к. питание от батареи иногда снижает производительность устройства;
 - отключить все всплывающие уведомления на компьютере (месенджеры, почта, новости и т.д.), программы, которые не используются для написания олимпиады, расширения и вкладки в браузере;
- 2.2. Участник должен организовать свое рабочее место и обеспечить необходимые условия для работы системы прокторинга: достаточный уровень освещенности, чтобы видеоизображение было четким и не было засвечено; низкий уровень шума; отсутствие помех при передаче видео и аудио сигнала.
- 2.3. На рабочем столе не должно быть посторонних материалов и предметов помимо разрешенных правилами участия.
Перечень разрешенных для использования предметов:
- чистые листы бумаги формата А4 для чистовиков и черновиков;
 - вода в прозрачной ёмкости (бутылка без этикетки, стакан и т.п.), шоколад, печенье и т.п.;
 - ручка (с чернилами черного или синего цвета), карандаш, линейка, ластик;
 - оригинал документа, удостоверяющего личность (общегражданский или заграничный паспорт без обложки; для лиц, не достигших 14 летнего возраста, – любой документ с фотографией: действующий пропуск в школу, социальную карту учащегося; справку из школы с фотографией. Если у участника нет оригинала документа, необходимо сообщить об этом в Оргкомитет по электронному адресу edu@zftsh.online.com не позднее 6 мая 2024 года;
 - клавиатура на одной поверхности с монитором (нахождение клавиатуры в выдвижном отсеке письменного стола запрещено).
- 2.4. Использование справочных материалов, любых записей, электронных устройств и т.п. при выполнении заданий запрещено. В случае, если участник использует не разрешенные правилами участия материалы и предметы, Оргкомитет имеет право аннулировать работу участника.
- 2.5. Участнику рекомендуется до начала Состязаний посетить туалетную комнату, так как Состязания длительностью 120 минут пройдут без перерыва.

3. Регистрация и старт состязания: вход в систему проведения состязания, проверка оборудования и идентификация личности участника

- 3.1. Для регистрации на состязание участнику нужно:
- войти в систему по адресу <https://zftsh.online/>, используя логин и пароль аккаунта учащегося ЗФТШ
 - выбрать предмет (-ы), по котором(-ым) участник намерен принять участие в Состязании
 - **до начала Состязания** нажать на кнопку «Зарегистрироваться» по выбранным предметам.
 - после регистрации система запустит автоматическую проверку технического состояния ПК. Данную проверку можно пройти до начала состязания неограниченное количество раз, для этого нужно

нажать на кнопку «Тех. проверка». Во время технической проверки система запросит доступ к камере, микрофону и рабочему столу, а также сделает тестовую запись экрана и камеры.

3.2. Состязание по каждому предмету можно начать в любое время с 9:00 до 23:00 по московскому времени в указанную дату проведения. Завершить состязание по предмету необходимо до 23:00 по московскому времени. После наступления данного времени система завершит Состязание автоматически

3.3. Для старта Состязания участнику необходимо:

- войти в систему по адресу <https://zftsh.online/>, используя логин и пароль аккаунта учащегося ЗФТШ
- найти в списке Состязание, проходящее в данный момент, по которому пройдена регистрация
- нажать на кнопку «Приступить к решению»
- система запустит автоматическую техническую проверку. Во время технической проверки система запросит доступ к камере, микрофону и рабочему столу
- после прохождения технической проверки откроется страница с заданиями Состязания.
- после открытия страницы с заданиями показать на камеру свой документ, удостоверяющий личность, а также свой рабочий стол
- показать рабочий стол, все находящиеся на нем предметы (в том числе чистые листы А4 с двух сторон), а также комнату вокруг.
- после описанных действий приступить к решению задания.

4. Правила, установленные на время выполнения участниками заданий Состязания

- 4.1. Участник не может покинуть зону видимости веб-камеры в течение 120 минут.
- 4.2. Участник обязан не отключать микрофон и не снижать его уровень чувствительности к звуку во время состязания.
- 4.3. Участник должен во время Состязания использовать только одно средство вывода изображения (монитор, ТВ, проектор), одну клавиатуру, один манипулятор (компьютерную мышь, трекпойнт и др.).
- 4.4. Участник должен сконцентрироваться на выполнении заданий на экране компьютера или листах с заданиями, не сосредотачивая взгляд на длительное время на посторонних предметах вне зоны видимости веб-камеры. Участник не должен регулярно (более 3 раз) переводить взгляд с экрана или листов на посторонние предметы вне зоны видимости веб-камеры дольше, чем на 20 секунд.
- 4.5. Участник не имеет права прибегать к помощи третьих лиц во время выполнения заданий.
- 4.6. Участник не имеет права предоставлять доступ к компьютеру посторонним лицам во время выполнения заданий.
- 4.7. Участник не имеет права во время выполнения заданий вступать в разговоры с третьими лицами, проговаривать все вопросы и задания громко вслух, использовать справочные материалы (книги, записи и т.д.), любые гаджеты (мобильные телефоны, пейджеры, планшеты и т.д.), калькуляторы

(кроме состязаний по физике, где калькулятор можно использовать для простых вычислительных действий).

- 4.8. Участник во время выполнения заданий должен пользоваться только сайтом системы проведения Состязания.

5. Прикрепление файлов с решениями

- 5.1. Ответы к заданиям вносятся в систему в поле для ввода ответа в формате, описанном в условии задания.
- 5.2. Перед загрузкой файлов в систему участник показывает на камеру листы с решениями. Затем листы с решениями нужно сфотографировать при помощи телефона или отсканировать, используя сканер, и загрузить в систему. Если при соотнесении листов, загруженных в систему, и показанных на камеру, обнаружится несоответствие, работа участника может быть аннулирована по решению Оргкомитета.
- 5.3. Участник должен сделать фото или скан работы такого качества, чтобы жюри смогло прочесть написанный текст. Если текст на фотографии или скане не распознается, жюри может принять решение не оценивать выполненное участником задание.
- 5.4. После того, как участник взял в руки телефон и начал фотографировать/сканировать лист с решениями, выполнение заданий запрещено. В случае нарушения этого правила Оргкомитет имеет право аннулировать работу участника.

6. Разрешение технических проблем

- 6.1. Если участник не может вспомнить логин и пароль от личного кабинета, необходимо воспользоваться формой восстановления пароля на странице входа в личный кабинет.
- 6.2. Техническая поддержка осуществляется по электронному адресу edu@zftsh.online
- 6.3. Если во время Состязания не по вине участника возникнут технические проблемы, он имеет право подать заявление на участие в Состязании в резервный день. Для этого нужно не позднее 23:59 дня участия в состязании отправить письмо по электронному адресу edu@zftsh.online. Участник обязан предоставить скриншоты или документы, подтверждающие возникновение технических проблем не по вине участника (например, полный скриншот экрана, справку от провайдера об отключении электричества и т.п. Документ необходимо предоставить в течение 48 часов по окончании Состязания). Заявления на участие в Состязании в резервный день без предоставления доказательств о возникновении технических проблем не по вине участника не рассматриваются.
- 6.4. Заявления рассматриваются в течение 5 рабочих дней. Решение о допуске или недопуске к участию в резервном дне направляется на адрес электронной почты участника.